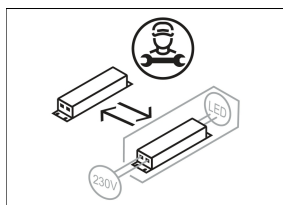
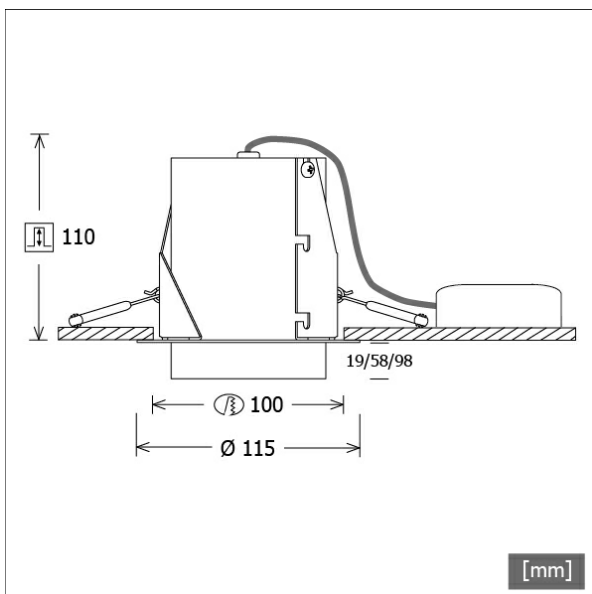


TORL 351.827.15



Farbe	Artikelnummer	EAN
silber	661238	4043544701336
schwarz	661239	4043544701343
weiß	661240	4043544701350



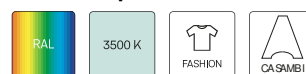
Beschreibung

- Einbau-Downlight mit vorstehendem Lichtkopf
- Lichtkopf kann in drei Positionen (19/58/98 mm) voreingestellt werden
- hohe Wartungsfreundlichkeit
- keine UV- und Wärmestrahlung
- Wärmemanagement über Gehäuse
- Spiegelreflektor aus Aluminium mit präziser symmetrischer Abstrahlcharakteristik für optimale Lichtausbeute und Entblendung
- Gehäusezylinder aus Aluminium
- Einbauring aus Stahlblech
- Schutzglas klar
- werkzeugloser Deckeneinbau mit Schnellspannfedern (einstellbare Deckenstärke 1 - 20 mm oder 10 - 40 mm)
- Anschluss an Betriebsgerät über Leuchtenkabel mit Mini-Clamp Steckverbindung
- Betriebsgerät (LED-Konverter) inklusive (Platzierung extern)

Standardoptionen



Sonderoptionen



Lichttechnik / Normen

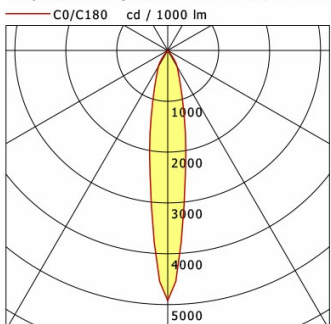
Leuchtmittel	LED Spot / CRI 80 / 2700 K
EPREL Lichtquellen	848120
Lebensdauer	L90 B50 50.000 h L80 B50 100.000 h L80 B20 50.000 h
Systemleistung	13.0 W
Leuchten-Lichtstrom	1250 lm
Systemeffizienz	96.15 lm/W
Moduleffizienz	127.18 lm/W
UGR Klasse	≤19
Abstrahlwinkel	15°
Versorgungsspannung	220 - 240 V / 50 - 60 Hz
Schutzklasse	III
Schutzart	IP20

Abmessungen / Gewichte

Außendurchmesser	115 mm
Höhe	118 mm
Ausschnittsmaß (Ø)	100 mm
Deckenstärke	1.0 - 20.0 mm
Einbautiefe	110 mm
Durchmesser Lichtkopf	80 mm
Nettogewicht	0.83 kg
Bruttogewicht	0.87 kg

TORL 351.827.15

Torpedo 350 (1xLED 13W 827/2700K 1250lm 15 °)



	C0	C90	C180	C270
0°	4920	4920	4920	4920
15°	1201	1201	1201	1201
30°	371	371	371	371
45°	3	3	3	3
60°	0	0	0	0
75°	0	0	0	0
90°	0	0	0	0
cd / 1000 lm				

Offset [m]	Cone width [m]	Illuminance [lx]
3.0	0.86	683.4
6.0	1.73	170.8
9.0	2.59	75.9
12.0	3.45	42.7
15.0	4.31	27.3

η	LED
Efficiency	96 lm/W
Direct/Indirect	↓ 100% / ↑ 0%
System Power	13 W
UGR	X=4H, Y=8H
Reflection factors	70/50/20
UGR C0/C180	16.7
UGR C90/C270	16.7
CIE Flux Codes	100 100 100 100 100
Ra/CRI	>80

LTS

Zubehör



ZBW 85
Wabenraster